

DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

I. E. S. SAN CLEMENTE
15705 SANTIAGO DE COMPOSTELA

Pautas a seguir para crear unha máquina virtual.

ALMACENAMIENTO DE MAQUINAS VIRTUAIS NOS SERVIDORES

A falta dun mellor manual (cando estea xa se colgará na web), estas son as instrucións básicas:

1. En comun\0_Maquinas_Virtuais (en Linux abrir Lugares Comun2_en_White meter o voso contrasinal e indicar recordar para sempre) é onde deben residir as Máquinas virtuais.
2. Calquera máquina fóra desa ruta será eliminada. (No manual entenderase a razón)
3. Dentro desa carpeta hai unha carpeta por curso coas materias dese curso.
4. Tamén hai outras carpetas chamadas **0_Base** e **0_Base_Candidatas**. Mirar o arquivo leme.txt desas carpetas para comprender as súa función.
5. Non usar **0_Borraxe_cada_30_mn** para pasar máquinas a tódolos alumnos (no manual explicárase a razón).
6. O programa de virtualización é o Virtual-Box e as imaxes xeradas en calquera dos S.O. valen para calquera Windows e para Ubuntu.

TRABALLO CON MÁQUINAS VIRTUAIS NOS EQUIPOS DAS AULAS: PROFESOR

1. Cada ordenador de aula, Dept de Informática e Sala do Profesorado ten 2 discos. No segundo disco almacénanse as máquinas virtuais para traballar con elas.
2. En Windows (D: MV-Windows) e en Linux (MV-Ubuntu – No menú lugares ou no escritorio) . Animámoste que de vez en cando traballes con Ubuntu. Porque os alumnos sempre pensan que o Linux só funciona en virtual.
3. Dentro de cada unha desas particións hai unha Carpeta chamada **Máquinas Virtuais**. Por defecto os alumnos non poden acceder a esa carpeta. O profesorado sempre poderá acceder.
4. O profesor debe **abrir** (e **pechar** ao saír da clase) esa carpeta dende o ordenador do profesor.
5. En **Windows** Inicio->Máquinas Virtuais - Exames> Máquinas Virtuais – HABILITAR (DESHABILITAR)
6. En **Ubuntu** Aplicativos->Ferramentas do Sistema-> Máquinas Virtuais – HABILITAR (DESHABILITAR).
7. O profesor pode estar traballando nun S.O. e o alumno noutro S.O. distinto, os scripts anteriores abrirán/pecharán as máquinas do S.O. no que estea o alumno, independentemente do que teña o profesor.
8. Cando un alumno acende un ordenador (reinicia) execútase un script que lle impide ao alumno acceder á carpeta de Máquinas Virtuais.

TRABALLO CON MÁQUINAS VIRTUAIS NOS EQUIPOS DAS AULAS: TODO USUARIO

1. Unha vez abertas as Máquinas Virtuais
2. O usuario debe crear unha **carpeta** coa seguinte estrutura:
Windows: D:\Máquinas Virtuais\Ubuntu: ..\MV-Ubuntu\

Exemplo: ..\Máquinas Virtuais\asirl1-a05pepe

3. **IMPORTANTE:** O usuario debe iniciar Virtual Box (Inicio:Máquinas Virtuais -> Exames en Windows, Aplicativos->Ferramentas do Sistema en Ubuntu) e no menú "Ficheiro:Preferencias" cambiar o "**cartafol predefinido da máquina**" á carpeta do paso 2 anterior.
4. Os sistemas operativos/programas que se precisen para instalar as máquinas están en ..\comun\0_Instalar\SO (ou 0_Instalar\Programas). Se aí non estivera o que precisaras ponte en contacto cos administradores para ubicar aí o que desexes.
5. Sobre S.O. e programas a usar daranse instrucións a semana que vén de como proceder.

6. Cada máquina que vaia creando o usuario debe ter o seguinte nome de **SO**:

SO	Nome carpeta
Linux	<Distribución> (Ubuntu1010, etc)
Windows XP	Xp
Windows 2003	2k3
Windows 7	w7
Windows 2008	2k8

Exemplos: ... \Máquinas Virtuais\asirl-ao5pepe\Ubuntu
 ... \Máquinas Virtuais\asirl-ao5pepe\2k8

Os nomes dos cursos pódense ver en comun.

7. Se se precisan dúas máquinas co mesmo SO o usuario debe numeralas,
 Exemplo: xp, xp2, xp3, etc.

8. O **DISCO DURO** debe ter o tamaño máis pequeno posible.

9. Parámetros de configuración da máquina virtual unha vez instalada.

Nome equipo	<curso><número equipo>-<SO> Exemplo: asirl103-2k3
Nome de Usuario	Obrigatorio para toda máquina. Se hai problemas con algunha máquina e é preciso entrar este usuario debe existir en cada máquina. Usuario: administrador (ou no seu defecto admin) Contrasinal: abc123. (o punto tamén) Ese usuario debe ser administrador da máquina.
Dominio	<curso><número equipo>-<dom> Exemplo: asirl103-dom
Grupo Trabajo	<curso><número equipo>-<grupo> Exemplo: asirl103-grupo
IPs	Aulas (se se desexa acceso a internet). <10>. <número aula> . <so> . <número equipo> <so>=1-255. Non usar o 0, é para o equipo real. Exemplo: SO = XP e Aula 22. 10.22.1.0 (Este sería o equipo do profe) Exemplo: SO = outro XP e aula 22. 10.22.2.0 (Este sería o equipo do profe) Dept. Informática / Sala Profes(se se desexa acceso a internet). <10>. <200> . <YXX> . <número equipo> <Y>=1 Dept. Informática, =2 Sala Profesorado. <XX>=00-08. Número de ordenador no que se está a traballar. Exemplo: SO = XP no ordenador 03 do Dep. De Informática. 10.200.103.0 SO = outro XP no ordenador 03 10.200.103.1
Máscara	255.255.0.0 (Clase B) salvo que se desexen realizar outras prácticas.
Porta enlace	10.aula.0.254 – Só se debe usar se se vai conectar a internet senón nada. 10.200.0.254 – Departamento / Sala de Profesorado
DNS	10.0.2.1 – Só se debe usar se se vai conectar a internet senón nada.

É importante que cada profesor recolla na programación as medidas a empregar no caso do mal uso das máquinas virtuais.

Proximamente o manual completo!!!!!!